



KINECT™



KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft.

MODE D'EMPLOI

505
GAMES™

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les informations importantes de sécurité et de santé contenues dans le manuel de la console Xbox 360®, du capteur KINECT et de tous les autres périphériques concernés. Conservez tous les manuels pour vous y référer ultérieurement. Pour obtenir des guides de remplacement, rendez-vous sur www.xbox.com/support ou appelez le support technique Xbox.

Pour plus d'informations de sécurité, consultez l'intérieur de la couverture verso.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLER NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et pegionline.eu

Sommaire

Menu principal	2
Modes de jeu.....	3
Affichage à l'écran.....	5
Menu Pause.....	7
Xbox LIVE	6
Comment obtenir de l'aide sur KINECT	6
Crédits.....	7
Le jeu en toute sécurité avec KINECT	8
Garantie.....	9



Menus de navigation

Déplacez votre main de haut en bas pour sélectionner les différentes options du menu. Pour continuer, faites glisser votre main droite vers la gauche.

MENU PRINCIPAL



MODES DE JEU

Choisissez entre les modes **Carrière**, **Figure rapide**, **Exhibition** ou **Face à face**.

CRÉER UN LUTTEUR

Avoir un look unique sur le ring est la clé d'une grande carrière. Personnalisez votre catcheur selon vos préférences grâce à des milliers de possibilités différentes. Créez votre propre catcheur en définissant sa voix, sa corpulence, sa tête, ses cheveux, sa barbe, sa peau, ses tatouages, son pantalon, son t-shirt, son chapeau, ses gants, ses chaussures, ses genouillères, ses coudières, sa ceinture, son nom, sa ville natale et ses couleurs. Vous pouvez également sélectionner **Aléatoire** pour définir un catcheur au hasard.

OPTIONS SUPPLÉMENTAIRES

Accédez aux Trophées, aux Classements, aux Didacticiels et consultez les Crédits.

Trophées

Consultez les trophées que vous avez remportés au cours du jeu. Par exemple, pour obtenir le trophée **Prophète du Profit**, vous devez gagner 100 000 points en une figure !

Classements

Consultez les classements internationaux en mode **Carrière** et pour chaque match d'exhibition sur Xbox Live.

Didacticiels

Consultez à nouveau les didacticiels si vous avez besoin d'entraînement.

Crédits

Consultez les crédits du jeu.

MODES DE JEU

MODE CARRIÈRE

Effectuez des missions au cours desquelles vous serez entraîné par Hulk Hogan en personne.

- Passez par le didacticiel obligatoire pour apprendre les commandes du jeu, et commencez le mode **Carrière**.
- Lorsque vous montez sur le ring, effectuez des poses pour haranguer la foule. Évitez les déchets que vous envoient les sceptiques.
- Hulk est votre coach, suivez ses mouvements pour vaincre votre adversaire. Gardez un œil sur les barres de vie pour voir qui domine le combat.
- Débloquez des animations au fil du jeu.
- Visionnez vos photos lors du résumé du combat.

MODE FIGURE RAPIDE

Effectuez une figure définie. Apprenez les mouvements de Hulk qui vous permettront de relever les défis. Choisissez parmi les figures à maîtriser : Assaut aérien, Beat down, Body slam, Coup de chaise, Choke slam, Dans les cordes, Entrée, Lutte, Irish whip, Ladder bash, Pin to Win et Trade blows.

Après avoir sélectionné la figure que vous voulez réaliser, choisissez une arène pour combattre. Définissez ensuite la difficulté et commencez le match.

MODE EXHIBITION

En mode Exhibition, vous effectuez un combat prédéterminé. Pour organiser le combat, choisissez parmi les options suivantes :

- Choisissez un match à 3, 5, 7, 9 ou 11 figures.
- **Choix du niveau** – Choisissez parmi Jardin, Rivière, Boîte de nuit, Salle de sport, Arène, Stade Crawford, Dôme, Stade Harlmann, ou Amphithéâtre Gator, pour tester vos figures préférées.
- **Niveau de difficulté** – Choisissez entre **Normal**, **Difficile** ou **Expert**.

FACE A FACE

Comme pour le mode Exhibition, les joueurs effectuent des figures chacun leur tour. Le joueur qui marque le plus de points est déclaré vainqueur. Pour organiser un match, suivez les mêmes étapes qu'en mode Exhibition.



4

AFFICHAGE À L'ÉCRAN



MENU PAUSE

Reprendre

Continuer la partie en cours.

Menu principal

Revenir au Menu principal.

Guide

Afficher le guide Kinect.

Calibrage

Assurez-vous que Kinect est correctement calibré.

5

XBOX LIVE

Xbox LIVE® est le service de jeux et de loisirs en ligne pour la Xbox 360®. Pour y accéder gratuitement, il vous suffit de connecter votre console à votre ligne Internet haut débit. Vous pourrez ainsi profiter de démos de jeux gratuites et accéder instantanément à des films en HD (vendus séparément). Et grâce à KINECT, un simple geste de la main suffit à contrôler vos films en HD. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer en ligne avec vos amis dans le monde entier et bénéficier de nombreux autres avantages. Xbox LIVE est votre sésame vers une foule de jeux, de loisirs et de plaisirs. Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

COMMENT OBTENIR DE L'AIDE SUR KINECT

Pour plus d'informations, rendez-vous sur Xbox.com

Pour obtenir plus d'informations sur KINECT (notamment des didacticiels), rendez-vous sur www.xbox.com/support.

CRÉDITS

Hulk Hogan appears courtesy
of TNA Entertainment, LLC.

Majesco Entertainment

CTO & SVP Production
Kevin Ray

Creative Director
Joseph Sutton

Producer
Jonathan Black

Director, Business
Development
Adam Sutton

Senior Vice President &
Chief Marketing Officer
Christina Glorioso

Vice President, Marketing
Liz Buckley

Senior Product Managers
Tony Chien
Erica Lenard

Research Manager
Richard Barrett

Assistant Product Manager
Pete Rosky

Marketing Coordinator
Manny Hernandez

Director of Creative Services
Leslie Mills DeMarco

SVP of Publishing
Jo Jo Faham

SVP of Business &
Legal Affairs
Adam Sultan

Director of Technology
Paul Campagna

IT Manager
Kevin Tsakonas

QA Manager
Eric Jezercak

Project Lead
Marc Duniyak

Lead Testers
Onix Alicea
Joe Ronquillo
Joey Goldstein

Testers
Brian Suscavage
Michael Ruley
Michael Accetta
Joseph Curren
Martin Sanelli
Jason Somers
Brian Harvey
Daniel Taylor

Larry Contreras
Joseph Rovinsky
George Chang
Jonathan Young
Michael Tantaio
Kathleen Jahner
Andrew Rosen

Special Thanks
Anna Chapman
Linda Ethridge
Gabrielle Cahill
Reverb Communications

Panic Button

Engineers
D. Michael Traub
Andy Boggs
Craig Galley

Art
Aaron Smischney

Design
Jim Stiefelmaier

Additional Art
David Bunn
Baback Moussavi

Audio
The Harten Center for
Underprivileged Sounds
Clark Crawford

CGBOT

Art Direction
Sergio Rosas

Nauhyotzin Morales
Luis Colunga
Diego Zuniga
Corina Olguin
Jesus Alanis
Nancy Gonzales
Pedro Ghio
Adrian Cantu
Elma Cantu
Luis Hernandez
Jorge Aguilar
Martin Gamex
Jesus Salinas
Salvador Felix
Quetzal Aguilar
Fernando Munoz
Oziel Leal
Carlos Flores
Guillermo Aguirre
Alejandro Excudero
Jonathan Gonzales
Salvador Mata
Gomer Suni
Sergio Rosas
Tara Decker
Mirella Elizondo
Carlos Tenorio

Music Composition
Velg Studios

Le jeu en toute sécurité avec KINECT

Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous pour bouger librement lorsque vous jouez. En jouant avec KINECT, vous pouvez être amené à effectuer des mouvements très variés. Assurez-vous que vous ne risquez pas de heurter d'autres joueurs, ou personnes ou animaux de compagnie présents, ni de vous cogner à des meubles ou tout autre objet. Si vous vous tenez debout ou vous déplacez durant le jeu, vous devez disposer d'un bon appui.

Avant de jouer : Regardez dans toutes les directions (à droite, à gauche, devant, derrière, en bas et en haut) pour vous assurer de l'absence de tout objet que vous risqueriez de heurter ou sur lequel vous risqueriez de trébucher. Vérifiez que votre zone de jeu est suffisamment éloignée de toute fenêtre, tout mur, escalier, etc. Assurez-vous également qu'il n'y a rien sur lequel vous risqueriez de trébucher : jouets, meubles, tapis glissants, enfants, animaux de compagnie, etc. Si nécessaire, écarter les objets ou éloignez les personnes de la zone de jeu. N'oubliez pas de regarder au-dessus de vous pour vérifier qu'aucun luminaire, ventilateur ni aucune autre suspension ne risque de vous gêner.

Durant le jeu : Tenez-vous suffisamment éloigné du téléviseur afin d'éviter tout contact. Tenez-vous également à bonne distance des autres joueurs, personnes ou animaux de compagnie présents. Cette distance pouvant varier selon les jeux, tenez compte de la manière dont vous jouez pour déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours attentifs aux objets et personnes que vous risquez de heurter, car des personnes ou des objets peuvent entrer dans votre zone de jeu pendant que vous jouez. Vous devez donc observer constamment votre environnement.

Assurez-vous que vous disposez toujours d'un bon appui lorsque vous jouez. Jouez sur un sol bien plan offrant suffisamment d'adhérence pour le jeu et veillez à être chaussés de manière adaptée (pas de talons hauts, ni de sandales, etc.) ou pieds nus si nécessaire.

Avant d'autoriser des enfants à utiliser KINECT : Déterminez la manière dont chaque enfant peut utiliser KINECT, notamment s'il doit être surveillé durant ces activités. Si vous autorisez des enfants à utiliser KINECT sans surveillance, veillez à leur expliquer toutes les informations et instructions relatives à la sécurité et la santé. Assurez-vous que **les enfants jouent avec KINECT de manière sûre** et savent utiliser correctement le système.

Pour éviter la fatigue oculaire due à l'éblouissement : Placez-vous à une distance confortable du moniteur ou du téléviseur et du capteur KINECT. Détournez votre moniteur ou téléviseur et le capteur KINECT des sources de lumière éblouissantes, ou utilisez des rideaux pour contrôler l'intensité de lumière. Choisissez une lumière naturelle douce qui réduit au maximum l'éblouissement et la fatigue oculaire et améliore le contraste et la clarté. Réglez la luminosité et le contraste de l'écran du moniteur ou du téléviseur.

Ne vous surmenez pas. Jouer avec KINECT peut impliquer une activité physique intense et variée. Avant d'utiliser KINECT, consultez votre médecin pour connaître votre état de santé et vérifier que vous êtes exempt de toute condition ou affection physique susceptible de constituer une contre-indication à la pratique d'activités physiques particulières (notamment grossesse, affection cardiaque ou respiratoire, problèmes de dos, d'articulations, hypertension ou tout problème relatif à la pratique d'un exercice physique). Consultez votre médecin avant la pratique de toute activité physique régulière ou programme de remise en forme incluant KINECT. Ne jouez pas sous l'influence de drogues ou d'alcool et assurez-vous que vos capacités d'équilibre et de maîtrise physique sont suffisantes pour accomplir tous les mouvements nécessités par le jeu.

Arrêtez et reposez-vous si vous sentez vos muscles, vos articulations ou vos yeux se fatiguer ou devenir douloureux. En cas de sensation de fatigue excessive, de nausée, d'essoufflement, d'oppression thoracique, de vertiges, de gêne ou de douleur, **ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER** et consultez un médecin.

Pour plus d'informations, consultez le Guide des bonnes pratiques de jeu disponible sur www.xbox.com.